

Informacion de Oficio

Ley de libre acceso a la información - Art. 10 Numeral 13 - Inventario de bienes muebles

FECHA INVENTARIO	30/09/2020
------------------	------------

ENTIDAD / UNIDAD EJECUTORA*	DESCRIPCIÓN DE LOS BIENES	CANTIDAD DE BIENES	VALOR TOTAL
11130008-MINISTERIO DE EDUCACIÓN		63.00	186,058.37
11130008-133-CONSEJO NACIONAL DE EDUCACIÓN		63.00	186,058.37
ACCESORIOS DE TELEFONIA		1	250.00
APARATO TELEFONICO.		1	250.00
EQUIPO DE COMPUTACION ELECTRONICA		19	72,118.37
COMPUTADORA PORTATIL ***		3	27,900.00
COMPUTADORA PORTATIL		1	6,585.00
MONITOR		2	4,200.00
CPU		2	10,834.00
UPS		1	335.37
TECLADO		2	500.00
MOUSE		5	796.00
SCANER		1	2,968.00
COMPUTADORA DE ESCRITORIO		2	18,000.00
EQUIPO MICROFILM Y PROYECCION		1	8,994.00
PROYECTOR MULTIMEDIA		1	8,994.00
EQUIPOS FOTOGRAFICOS		1	9,950.00
CAMARA DE VIDEO		1	9,950.00
MAQUINAS IMPRESORAS Y OTROS		1	4,696.00
IMPRESORA		1	4,696.00
MUEBLES DE METAL -ARCHIVADORES, ARMARIOS, ESTANTERIAS Y GABINETES		12	27,905.00
ARCHIVO DE METAL DE 4 GAVETAS		2	3,024.00
ARCHIVO DE 3 GAVETAS DE LAMINA.		1	1,881.00
ARMARIO DE METAL.		5	16,000.00
CREDENZA DE METAL		2	4,800.00
SILLA EJECUTIVA CON RODOS Y PORTA BRAZOS		2	2,200.00
MUEBLES DE METAL -MAQUINAS VARIAS CLASES-		4	37,772.38
IMPRESORA LASER.		1	12,657.38
FOTOCOPIADORA MULTIFUNCIONAL		2	22,765.00
ENCARGOLADORA		1	2,350.00
MUEBLES DE METAL ESCRITORIOS, SILLAS, MESAS, PAPELERAS Y BOTES DE METAL		24	24,372.62
ESCRITORIO DE METAL		2	3,371.20

Informacion de Oficio

Ley de libre acceso a la información - Art. 10 Numeral 13 - Inventario de bienes muebles

FECHA INVENTARIO	30/09/2020
------------------	------------

ENTIDAD / UNIDAD EJECUTORA*	DESCRIPCIÓN DE LOS BIENES	CANTIDAD DE BIENES	VALOR TOTAL
	ESCRITORIO MODULAR DE METAL.	4	6,800.00
	MESA OVALADA CON BASE DE METAL	1	1,390.00
	SILLA EJECUTIVA CON RODOS Y PORTA BRAZOS	2	2,984.00
	SILLA DE METAL TIPO ESPERA	5	3,307.92
	SILLA DE ESPERA CON BASE DE METAL	10	6,519.50
TOTAL DE BIENES ==>		63	186,058.37

* NOTA: Solo aplica para las unidades administrativas que estan constituidas como unidades ejecut