



## INFORME DE ACTIVIDADES Y ENTREGA DE PRODUCTO

Del proceso Adquisiciones

Código: ADQ-FOR-17

Versión: 6

Página 1 de 2

### INFORME DE ACTIVIDADES Y ENTREGA DE PRODUCTO No. 1 Sub-grupo 18

Nombre persona contratada: Lourdes María Aguilar Molina			
Número de contrato:	189-394-2012	Número de Acuerdo Ministerial:	1336-2012
Unidad:	DIGECUR		

#### ACTIVIDADES EJECUTADAS Y DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO ENTREGADO CONFORME AL CONTRATO Y TÉRMINOS DE REFERENCIA

##### Producto 1

##### Plan y cronograma de trabajo

1. Se elaboró un plan de trabajo y cronograma de las actividades a realizar durante los meses de junio, julio y agosto. Según el cronograma las herramientas de evaluación a trabajar en cada mes es el siguiente:
  - **Junio:** Record o ficha anecdótica, la pregunta y el esquema.
  - **Julio:** Diario, solución de problemas e identificación con gráficas.
  - **Agosto:** Pareamiento, lista de cotejo y escala de rango.

##### Herramientas de evaluación: Record o ficha anecdótica, la pregunta y el esquema.

2. Para la elaboración de las herramientas de evaluación del Nivel Preprimario se procedió a recopilar y consultar información necesaria de acuerdo a cada herramienta. Se consultaron los siguientes documentos de referencia:
  - a. Reglamento de Evaluación de los Aprendizajes, Acuerdo Ministerial No. 11-71-2010
  - b. Currículum Nacional Base del Nivel Preprimario
  - c. Manual de Herramientas de Evaluación en el Aula 2ª y 3ª edición
  - d. Libros acerca de los temas, así como libros de área utilizados en el Nivel Preprimario
3. Cada herramienta de evaluación fue elaborada siguiendo la distribución del número de páginas indicado en los términos de referencia:

	TÍTULO	No. De páginas
1	Definición de la herramienta: <ul style="list-style-type: none"> <li>· Qué es</li> <li>· Etapas en las que se aplica</li> <li>· Áreas en las que se puede utilizar</li> <li>· Demanda cognitiva</li> <li>· Destreza que desarrolla</li> <li>· Ventajas y desventajas</li> </ul>	2
2	Cómo se construye la herramienta	2
3	Cómo se aplica la herramienta (ejemplos)	4

